

Образовательная робототехника для малышей (6-8 лет)

Управляемый
Машинный
Конструктор
Инженерный



Авторы: **Воронин Игорь**
Воронина Вероника

Цель программы

Конструирование развивающей предметно-пространственной среды, обеспечивающей мотивацию, поддержку индивидуальности, и позитивную социализацию детей, через познавательно-исследовательскую деятельность, игру, общение и другие формы активности.



Что развивает

- Объединяет обучение и воспитание в целостный образовательный процесс.
- Расширяет знания об окружающем мире, о мире техники; знакомит с основами алгоритмизации; логики.
- Развивает коммуникативные способности, умения работать в группе.
- Обеспечивает преемственность целей, задач и содержания дошкольного общего и начального общего образования.



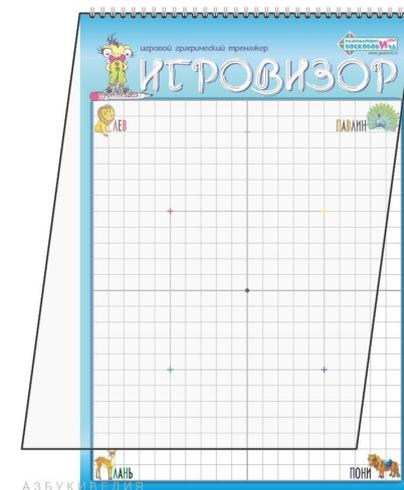
Состав лаборатории УМКИ

- Аппаратная часть
- Программа управления для планшета
- Методический комплект
- Ориентация на детей разного возраста
- Соответствие ФГОС
- Поддержка и сопровождение
<http://umkikit.ru/>



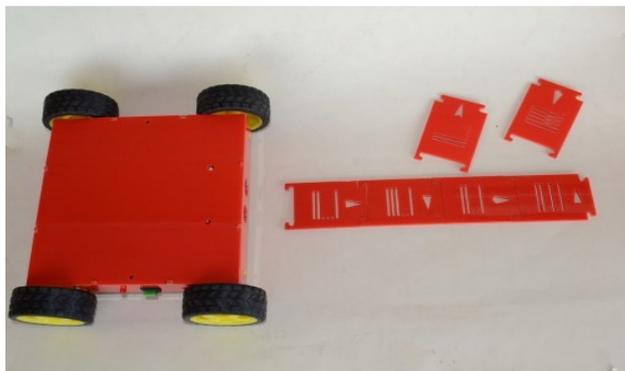
Состав методического комплекта

- Кейс педагога
 - Программа
 - Технологические карты занятий
 - Различные виды деятельности с учетом индивидуальных интересов и склонностей ребенка
- Кейс ученика
 - Развивающая тетрадь, как портфолио в будущем
 - Игровизор Воскобовича с отправкой изображений через сеть родителям (почта, вконтакте, фейсбук, инстаграмм)
 - Развитие скрытых возможностей



Образовательные роботы УМКИ

- Программирование и управление с планшетов
- Программирование при помощи пазлов
- Игры в виде соревнований на поле, гонок по треку
- Знакомство с понятиями Исполнитель и Алгоритм в игровой форме



Роботрек

- Поле для соревнований роботов (футбол, бильярд)
- Трек для гонок роботов (восьмерка двух двухуровневая)



Конструктор Фанкластик

- Стимулирует познавательные интересы ребёнка, формирует эстетическое восприятие, развивает творческие способности
- Развивает способность воображать, и прививает детям навык воплощать и “оживлять” задуманное, придумывать новые идеи и достигать их реализации.



Электронный конструктор и Холодная 3D ручка

- Знакомит с понятием схема, цепь, полярность
- Знакомит с базовыми основами 3D моделирования и прототипирования в игровой форме



Планируемые результаты

- Проявление любознательности, пробуждение интереса к причинно-следственным связям.
- Развитие воображения, которое реализуется в разных видах деятельности и прежде всего в игре,
- Овладение разными формами и видами игры, понимание отличий в условной и реальной ситуации
- Развитие крупной и мелкой моторики, контроль своих движения и управление ими
- Развитие волевых усилий, следование социальным нормам поведения и правилам в разных видах деятельности, соблюдение правил безопасного поведения



Ресурсы проекта УМКИ

- <http://umki-dist.ru/>
- <http://umkikit.ru/>
- <http://umki.vinforika.ru/>
- <http://robotobum.ru/>
- <http://wiki.umkikit.ru/>
- Дистанционная поддержка
- Описание оборудования
- Описание проекта
- Научный фестиваль
- Библиотека проекта

Контакты автора проекта Воронина Игоря:

- woronin05@yandex.ru
- <https://www.facebook.com/igor.voronin.75>
- +7 916 673 1049

